Hungry-UP

Manual de Instalación

|  |
| --- |
|  |

HOJA DE CONTROL

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | SENA | | |
| **Proyecto** | Hungry-UP | | |
| **Entregable** | Manual de Instalación | | |
| **Autor** | DSAM Company | | |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** | 16/09/2023 |
|  |  | **Nº Total de Páginas** | 23 |

REGISTRO DE CAMBIOS

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Causa del Cambio** | **Responsable del Cambio** | **Fecha del Cambio** |
| 0100 | Versión inicial | Kevin Santiago Machado Correa | 16/09/2023 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

|  |
| --- |
| **Nombre y Apellidos** |
| Kevin Santiago Machado Correa |
|  |
|  |
|  |
|  |

[1 . INTRODUCCIÓN 4](#_Toc141441017)

* 1. [Objeto 4](#_Toc141441018)0

[1.2 . Alcance 4](#_Toc141441019)

[2 . DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA 5](#_Toc141441020)

[2.1. Antecedentes y descripción funcional del sistema 5](#_Toc141441021)

[2.2 . Componentes fundamentales 5](#_Toc141441022)

[2.3 . Relación con otros sistemas 5](#_Toc141441023)

[3 . RECURSOS HARDWARE 6](#_Toc141441024)

[3.1. Servidores 6](#_Toc141441025)

[3.2 . Estaciones cliente 6](#_Toc141441026)

[3.3 . Conectividad 6](#_Toc141441027)

[3.4 . Restricciones 7](#_Toc141441028)

[4 . RECURSOS SOFTWARE 8](#_Toc141441029)

[4.1. Matriz de certificación 8](#_Toc141441030)

[4.2. Requisitos de otros sistemas 8](#_Toc141441032)

[5 . INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE 10](#_Toc141441033)

[6 . CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA 11](#_Toc141441034)

[6.1. Configuración del sistema 11](#_Toc141441035)

[7 . COMPILACIÓN DEL SISTEMA 13](#_Toc141441037)

[8 . INSTALACIÓN DEL SISTEMA 14](#_Toc141441038)

[8.1. Requisitos previos 14](#_Toc141441039)

[8.2 . Procedimiento de instalación 14](#_Toc141441040)

[9 . VERIFICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN 16](#_Toc141441041)

[10. MARCHA ATRÁS DE LA INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN 17](#_Toc141441042)

[10.1. Requisitos previos 17](#_Toc141441043)

[10.2 . Marcha atrás del sistema 17](#_Toc141441044)

[10.3 . Marcha atrás del software base 17](#_Toc141441045)

# INTRODUCCIÓN

## Objeto

Este es el manual de instalación de Hungry-UP, para dar a entender y capacitar de forma completa a los Usuarios de este Software, para que puedan correrlo de forma correcta en sus equipos.

## Alcance

Dirigido a Restaurantes que no usan Softwares de gestión de pedidos por la alta complejidad del manejo de estos, y siguen tomando pedidos con papelitos, y para aquellas entidades que quieran invertir en una nueva forma de Gestionar pedidos en los restaurantes (El SENA).

# DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

## Antecedentes y descripción funcional del sistema

Hungry-UP es un Sistema de gestión de pedidos, lo que quiere decir que, Organiza, toma, edita y elimina pedidos, dando la posibilidad de ver informes sobre el balance que se lleva día a día, semanal, o mensual, lo que nos llevo a desarrollar esto fue por parte de un restaurante que aun toma pedidos en papeles, al preguntar al dueño el ¿por qué? no usan un Software, el nos menciona que no usan esto por el hecho de que son complejos y muy costosos, de lo cual Nace Hungry-Up, Un Software diseñado para ser muy intuitivo, fácil, y rápido de usar.

## Componentes fundamentales

<Cumplimente tabla y borre cuadro>

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Descripción** |
| Django Framework | El marco de trabajo web de alto nivel que proporciona todas las funcionalidades esenciales para desarrollar aplicaciones web de forma eficiente. Incluye manejo de URL, gestión de bases de datos, autenticación, y más. |
| Aplicaciones | Las unidades fundamentales de un proyecto Django. Cada aplicación es un componente independiente que puede tener sus propios modelos, vistas y plantillas. |
| Modelos | Define la estructura de la base de datos, incluyendo tablas y campos, utilizando clases de Python. Los modelos son la base de la capa de datos de una aplicación Django. |
| Vistas | Controlan la lógica de negocio y gestionan las solicitudes HTTP. Las vistas procesan datos y renderizan plantillas HTML o devuelven respuestas JSON. |
| Plantillas | Archivos de plantillas HTML que permiten definir la presentación de las páginas web de una aplicación. Django utiliza el motor de plantillas para generar contenido dinámico. |
| Urls | Asocian las rutas de URL a las vistas correspondientes. Las URLconf se configuran para determinar qué vista se debe llamar cuando se accede a una URL específica. |
| Middleware | Componentes intermedios que procesan las solicitudes y respuestas de manera global antes de llegar a las vistas. Se utilizan para agregar funcionalidad como autenticación o compresión de respuestas. |
| Formularios | Clases de Python que permiten definir, validar y procesar formularios web. Los formularios son útiles para recopilar datos del usuario en una aplicación web. |
| Autenticacion | El sistema de autenticación incorporado que permite a los usuarios registrarse, iniciar sesión y gestionar sus cuentas en la aplicación. |
| Admin de Django | Una interfaz de administración preconstruida que facilita la gestión de datos de la base de datos y el contenido de la aplicación sin necesidad de escribir código adicional. |
| Migraciones | Las migraciones son archivos que describen cómo cambiar la estructura de la base de datos a medida que evoluciona una aplicación. Django las utiliza para mantener la coherencia entre el modelo y la base de datos. |
| Context Processors | Funciones que agregan datos a cada contexto de plantilla en todas las vistas. Esto permite que ciertos datos estén disponibles globalmente en las plantillas. |
| Middleware personalizado | Middleware personalizado que puedes crear para agregar funcionalidad específica a nivel de middleware en tu aplicación. Esto puede incluir lógica personalizada de seguridad o registro de solicitudes. |
| Gestión de Archivos estáticos | Configuración y manejo de archivos estáticos como CSS, JavaScript e imágenes en una aplicación web. |
| Gestión de Base de Datos | Configuración y uso de diferentes bases de datos, como PostgreSQL, MySQL o SQLite, en una aplicación Django. Puedes definir múltiples bases de datos y configurar su acceso. |
| Internacionalización y locación | Soporte para crear aplicaciones multilingües y localizadas, incluyendo traducción de texto y formatos de fecha y hora específicos del país. |
| Seguridad | Consideraciones y prácticas recomendadas para garantizar la seguridad en una aplicación Django, como protección contra ataques CSRF y XSS. |
| Pruebas unitarias | La capacidad de escribir y ejecutar pruebas automatizadas para asegurarse de que la aplicación funcione correctamente y de que los cambios no rompan la funcionalidad existente. |
| Despliegue | Técnicas y herramientas para implementar una aplicación Django en un servidor web en producción. Esto incluye configurar servidores web, servidores de aplicación y bases de datos en entornos de producción. |

## Relación con otros sistemas

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistema** | **Relación** |
| Sistemas de Pedidos en Línea | Hungry Up se relaciona con un sistema de pedidos en línea que permite al usuario realizar pedidos de comida desde una interfaz web o una aplicación móvil. El sistema recibe y procesa los pedidos, que luego se reflejan en el sistema de Hungry Up para su preparación y entrega. |
| Sistema de gestión de Inventario | Hungry Up se relaciona con un sistema de gestión de inventario que controla el stock de ingredientes y productos en el restaurante. Cuando se realizan pedidos, Hungry Up debe verificar el inventario disponible y actualizarlo en consecuencia para evitar la falta de existencias. |
| Sistema de Contabilidad y finanzas | Hungry Up se relaciona con un sistema de contabilidad y finanzas para realizar un seguimiento de los ingresos, gastos, impuestos y otros aspectos financieros relacionados con la operación del restaurante. La información financiera se utiliza para tomar decisiones comerciales informadas. |

# RECURSOS HARDWARE

## Servidores

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Servidor 1** | | |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Procesador | Procesador de 4 núcleos a 2.0 GHz o superior. | Procesador de 8 núcleos o más a 2.5 GHz o superior. |
| Memoria RAM | 4 GB de RAM | Memoria RAM: 16 GB de RAM o más. La cantidad de RAM puede aumentar |
| Tamaño Almacenamiento | Unidad de estado sólido (SSD) o disco duro (HDD) con al menos 128 GB de espacio disponible. | SSD de alta velocidad con al menos 256 GB de espacio disponible |
| Conectividad de Red | Tarjeta de red Ethernet 1 Gbps. | tarjeta de red Ethernet 1 Gbps o 10 Gbps para conexiones de alta velocidad. |
| Base de Datos | se recomienda al menos 10 GB de espacio de almacenamiento. | se recomienda una configuración que pueda manejar un alto volumen de transacciones. |

## Estaciones cliente

<Cumplimente tabla y borre cuadro>

Se detallarán los requisitos hardware de las estaciones cliente necesarios para la ejecución del sistema, diferenciando entre requisitos mínimos y recomendados.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Procesador | Intel Pentium | Intel Core i3 100G1 1.9GHz |
| Memoria RAM | 1 GB RAM para sistemas de 32 bits 2 GB RAM para sistemas de 64bis | 4 GB sistemas de 32 – 64 bits |
| Tamaño Almacenamiento | 16GB para SO de 32 bits  32GB para So de 64 bits | 64GB para SO 32 – 64 bits para una mejor fluidez del Aplicativo. |
| Tarjeta Grafica | DirectX 9 – GeForce FX serie 5000 | DirectX 10 – GeForce 8000 |

## Conectividad

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Tarjeta de Red | Tarjetas de Red Inalámbricas de Doble Banda. | Tarjetas de Red Ethernet Gigabit o 10 Gigabit. |
| Tipo de Red | Red Inalámbrica (Wi-Fi). | Red Ethernet Cableada |

## Restricciones

<Cumplimente tabla y borre cuadro>

En este apartado deben mostrarse todos aquellos aspectos, circunstancias, etc. que especifiquen las limitaciones del elemento en cuanto a características, funcionamiento, acceso a otros productos, etc.

|  |  |
| --- | --- |
| **Restricción** | **Detalle** |
| Requisitos del Harware | El software "Hungry Up" puede tener requisitos específicos de hardware, como velocidad del procesador, cantidad de RAM y espacio de almacenamiento. Es importante cumplir con estos requisitos para garantizar un rendimiento óptimo. |
| Sistema Operativo | El software "Hungry Up" puede ser compatible solo con sistemas operativos específicos. Asegúrate de que tu sistema operativo cumple con los requisitos de compatibilidad. |
| Base de Datos | Si el software utiliza una base de datos específica, debes asegurarte de que esté instalada y configurada correctamente en tu entorno. |
| Seguridad de Red | El software puede requerir medidas de seguridad específicas, como firewalls o VPN, para proteger la información sensible de los clientes y las transacciones. Es importante implementar estas medidas adecuadamente. |
| Licenciamiento | Verifica los términos de licencia del software "Hungry Up". Puede requerir una licencia válida y puede haber restricciones en la cantidad de usuarios o dispositivos que pueden acceder al software. |
| Conectividad a Internet | Si "Hungry Up" utiliza funciones en línea o servicios en la nube, es importante tener una conexión a Internet estable y confiable para garantizar su funcionamiento. |
| Capacidad de Almacenamiento | Si el software almacena datos localmente, como historiales de pedidos, debes asegurarte de que haya suficiente espacio de almacenamiento disponible en el servidor o dispositivo donde se ejecute el software. |
| Mantenimiento y actualizaciones | Es posible que el software requiera mantenimiento regular y actualizaciones para solucionar problemas, mejorar la seguridad y agregar nuevas características. Debes estar preparado para llevar a cabo estas tareas. |
| Privacidad y cumplimiento Normativo | Si el software recopila datos personales de los clientes, es fundamental cumplir con las regulaciones de privacidad y protección de datos aplicables, como el Reglamento General de Protección de Datos (RGPD) en la Unión Europea. |
| Soporte Técnico | Es importante tener acceso a un equipo de soporte técnico o recursos técnicos para abordar cualquier problema técnico o pregunta que surja al utilizar el software "Hungry Up". |

# RECURSOS SOFTWARE

## Matriz de certificación

|  |  |
| --- | --- |
| Software o Componente | Versión de Hungry-UP Compatible |
| Sistema operativo del servidor | 1.0 |
| Servidor de Aplicaciones | 1.0 |
| Servidor de base de datos | 1.0 |
| Máquina Virtual | 1.0 |
| Componentes Externos | 1.0 |

## Requisitos de otros sistemas

| **<Sistema 1>** | |
| --- | --- |
| Requisito | Descripción |
| Requisitos Administrativos | - Los usuarios deben registrarse en el sistema de Pedidos en Línea para realizar pedidos a través de "Hungry Up". Esto implica proporcionar información personal y crear una cuenta. |
| Restricciones Técnicas | - El sistema de Pedidos en Línea utiliza una API para recibir y procesar pedidos de "Hungry Up". Se requiere acceso a esta API a través de credenciales de autenticación para enviar y recibir datos. |
| Requisitos de Seguridad | - Deben establecerse medidas de seguridad para proteger la integridad y la confidencialidad de los datos transmitidos entre "Hungry Up" y el sistema de Pedidos en Línea, como el uso de protocolos de cifrado (por ejemplo, HTTPS). |
| Necesidad de Integración | - "Hungry Up" debe ser capaz de formatear y enviar datos de pedidos de manera coherente y comprensible para el sistema de Pedidos en Línea. Es importante definir un formato de datos estándar para la comunicación. |
| Requisitos de Rendimiento | - La latencia de comunicación entre "Hungry Up" y el sistema de Pedidos en Línea debe ser mínima para garantizar una experiencia fluida para los clientes. Se deben establecer métricas de rendimiento y tiempos de respuesta aceptables. |
| Requisitos de Disponibilidad | - El sistema de Pedidos en Línea debe estar disponible durante el horario comercial del restaurante para que "Hungry Up" pueda procesar pedidos en tiempo real. Se deben establecer acuerdos de nivel de servicio (SLA) para garantizar la disponibilidad. |

# INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE BASE

|  |  |
| --- | --- |
| **<Software Base 1>** | |
| Descripción | El servidor de aplicaciones es un componente que permite ejecutar aplicaciones Java, incluida "Hungry Up". Puede ser Apache Tomcat, WildFly, Payara Server, u otro servidor de aplicaciones Java. |
| Localización | - Apache Tomcat: https://tomcat.apache.org/  - WildFly: <https://wildfly.org/>  - Payara Server: https://www.payara.fish/) -Aun no tenemos un enlace de descarga |
| Procedimiento de instalación | |
| Paso 1 | Descarga el archivo de instalación desde la página oficial del servidor de aplicaciones. |
| Paso 2 | Descomprime el archivo en la ubicación deseada en el servidor. |
| Paso 3 | Configura las variables de entorno, como JAVA\_HOME, si es necesario. |
| Procedimiento de configuración | |
| Paso 1 | Abre el archivo de configuración del servidor (por ejemplo, server.xml en Tomcat). |
| Paso 2 | Define las configuraciones específicas de la aplicación "Hungry Up", como la configuración de la base de datos, puertos de conexión y otros parámetros. |
| Paso 3 | Configura la seguridad del servidor según las necesidades de tu aplicación. |

# CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

## Configuración del sistema

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Configuración: Base de Datos** | | |
| **Efecto** | | **Establecer la conexión y configuración de la base de datos para el sistema "Hungry Up".** |
| **Fase** | | **Después de la instalación** |
| **Ubicación** | | **Aun no se tiene un folder o Carpeta como ruta** |
| **Paso** | **Descripción** | |
| **1º** | Abre el archivo de configuración del servidor de aplicaciones (por ejemplo, server.xml) en un editor de texto. | |
| **2º** | Busca la sección de configuración de recursos de base de datos o similares en el archivo de configuración. | |
| **3º** | Establece los siguientes valores de configuración:  Nombre de la Base de Datos: Establece el nombre de la base de datos utilizada por "Hungry Up".  URL de Conexión: Define la URL de conexión a la base de datos, que incluye la dirección del servidor de la base de datos y otros detalles específicos del motor de base de datos.  Usuario y Contraseña: Proporciona las credenciales de usuario y contraseña para acceder a la base de datos.  Configuración de Pool de Conexiones (si es aplicable): Configura la cantidad máxima de conexiones permitidas en el pool de conexiones y otros parámetros relacionados con la gestión de conexiones. | |
| **4º** | Guarda los cambios en el archivo de configuración.  Valores a Establecer: Los valores específicos dependerán de la configuración de tu base de datos y tu entorno. Aquí hay un ejemplo genérico:  Nombre de la Base de Datos: "hungryupdb"  URL de Conexión: jdbc:mysql://localhost:3306/hungryupdb  Usuario: usuario\_db  Contraseña: contraseña\_db  Configuración de Pool de Conexiones: Máximo de 20 conexiones en el pool. | |

## 

# COMPILACIÓN DEL SISTEMA

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos de compilación** | |
| **Requisito** | **Descripción** |
| **Ubicación Fuentes** | El código fuente del sistema "Hungry Up" se encuentra en el repositorio de control de versiones de Git en la siguiente ubicación: https://github.com/usuario/hungry-up. Asegúrate de clonar el repositorio o descargar el código fuente desde esta ubicación antes de la compilación. |
| **Configuración 1** | Durante la compilación, debes asegurarte de que la configuración específica del entorno de desarrollo esté correctamente definida en el archivo de configuración del proyecto (pom.xml para proyectos Maven). Esto puede incluir la configuración de perfiles, propiedades, variables de entorno, etc. |
| **Repositorio 1** | El proyecto "Hungry Up" utiliza un repositorio de dependencias personalizado para Maven. Asegúrate de que Maven esté configurado para acceder a este repositorio en la configuración de Maven (settings.xml). El repositorio se encuentra en http://mi-repositorio.com/maven-repo/. |
| **Dependencia 1** | El proyecto "Hungry Up" tiene dependencias de bibliotecas externas que deben resolverse durante la compilación. Estas dependencias están definidas en el archivo de configuración de Maven (pom.xml) y se descargan automáticamente desde los repositorios de Maven Central. |
| **Producto final** | El producto final de la compilación será un archivo WAR que contiene la aplicación web "Hungry Up". Este archivo se generará en el directorio target del proyecto después de ejecutar el comando de empaquetamiento de Maven (mvn package). El archivo WAR se puede desplegar en un servidor de aplicaciones compatible con Java EE para ejecutar la aplicación. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Procedimiento de compilación** | |
| **Paso** | **Descripción** |
| **1** | 1. Accede al repositorio de control de versiones de Git en https://github.com/usuario/hungry-up. 2. Clona el repositorio en tu entorno de desarrollo utilizando el comando git clone https://github.com/usuario/hungry-up. Esto descargará el código fuente del proyecto "Hungry Up" en tu máquina local. |
| **2** | 1. Abre el archivo de configuración del proyecto, que generalmente es el archivo pom.xml si estás utilizando Maven. 2. Verifica y ajusta la configuración del proyecto según sea necesario, como la configuración de perfiles, propiedades y dependencias. Asegúrate de que las rutas y configuraciones estén definidas correctamente. |
| **3** | . Abre una terminal o línea de comandos en la ubicación del proyecto "Hungry Up". 2. Ejecuta el comando mvn clean package. Esto limpiará cualquier compilación previa y empaquetará la aplicación en un archivo WAR en el directorio target del proyecto. 3. Una vez completada la compilación sin errores, tendrás el producto final listo para ser desplegado en un servidor de aplicaciones Java EE compatible. |

# INSTALACIÓN DEL SISTEMA

## Requisitos previos

8.1.1. Sistema Operativo: Asegúrate de que el servidor donde se instalará "Hungry Up" tenga un sistema operativo compatible instalado, como Ubuntu Server, CentOS, o Windows Server, según las preferencias y requisitos de tu aplicación.

8.1.2. Java: Debe estar instalada una Máquina Virtual Java (JVM) compatible. Verifica que JAVA\_HOME esté configurado correctamente.

8.1.3. Servidor de Aplicaciones: Si estás utilizando un servidor de aplicaciones Java (como Apache Tomcat, WildFly o Payara Server), asegúrate de que esté instalado y configurado en el servidor.

8.1.4. Base de Datos: Si estás utilizando una base de datos (por ejemplo, MySQL, PostgreSQL), debe estar instalada y configurada con la base de datos de "Hungry Up".

8.1.5. Dependencias de Software: Asegúrate de que todas las dependencias de software necesarias, como bibliotecas y frameworks, estén instaladas y configuradas correctamente.

## Procedimiento de instalación

1. Descargar el Producto de la Compilación: Obtén el archivo WAR generado durante la compilación de "Hungry Up". Este archivo se encuentra en el directorio target del proyecto después de ejecutar el comando mvn package. Cópialo al servidor donde deseas instalar la aplicación.
2. Despliegue en el Servidor de Aplicaciones: Si estás utilizando un servidor de aplicaciones Java (por ejemplo, Tomcat), copia el archivo WAR en el directorio de despliegue correspondiente. En el caso de Tomcat, suele ser el directorio webapps. El servidor de aplicaciones desplegará automáticamente la aplicación.
3. Configuración de Base de Datos: Si "Hungry Up" utiliza una base de datos, asegúrate de que esté configurada correctamente. Esto incluye la creación de la base de datos, las tablas y la configuración de usuarios y permisos.
4. Configuración de Propiedades: Si el sistema tiene archivos de configuración específicos (por ejemplo, archivos de propiedades), asegúrate de configurar las propiedades según las necesidades de tu entorno, como las credenciales de la base de datos y las configuraciones de seguridad.
5. Inicio de la Aplicación: Inicia el servidor de aplicaciones si no se inicia automáticamente. Accede a la aplicación utilizando la URL correspondiente (por ejemplo, http://localhost:8080/hungry-up).
6. Pruebas y Validación: Realiza pruebas exhaustivas para asegurarte de que la aplicación se instala y ejecuta correctamente. Verifica que todas las funcionalidades estén disponibles y que la integración con otros sistemas (si los hay) funcione adecuadamente.
7. Seguridad y Mantenimiento: Implementa medidas de seguridad adicionales según sea necesario, como cortafuegos, certificados SSL y actualizaciones de seguridad regulares.
8. Documentación: Documenta todos los pasos de instalación y configuración realizados para futuras referencias y para el mantenimiento continuo del sistema.

# VERIFICACIÓN DEL PROCESO DE INSTALACIÓN

**Verificación de Acceso al Sistema:**

Intenta acceder al sistema "Hungry Up" a través de la URL proporcionada (por ejemplo, http://localhost:8080/hungry-up). Asegúrate de que la página de inicio se carga correctamente sin errores.

**Prueba de Autenticación y Autorización:**

Inicia sesión en el sistema utilizando diferentes roles de usuario (por ejemplo, administrador, empleado, cliente) para asegurarte de que la autenticación y autorización funcionan según lo previsto.

**Prueba de Funcionalidad Básica:**

Realiza pruebas de las funciones esenciales del sistema, como realizar un pedido, ver el menú, administrar el inventario y generar informes.

**Verificación de Comunicación con Sistemas Externos:**

Si "Hungry Up" se integra con sistemas externos, como un sistema de pedidos en línea o un sistema de pagos, verifica que la comunicación entre los sistemas sea exitosa. Realiza pruebas de extremo a extremo para garantizar que los datos se transmitan correctamente.

**Prueba de Base de Datos:**

Verifica que la base de datos esté funcionando correctamente y que los datos se estén almacenando y recuperando según lo previsto. Ejecuta consultas de prueba para asegurarte de que la integridad de los datos se mantenga.

**Seguridad y Protección contra Vulnerabilidades:**

Realiza pruebas de seguridad para identificar posibles vulnerabilidades, como inyecciones SQL o ataques de scripting. Asegúrate de que las contraseñas estén almacenadas de forma segura y que la autenticación sea sólida.

**Monitoreo y Registro de Eventos:**

Implementa herramientas de monitoreo para supervisar el rendimiento del sistema y asegurarte de que no haya cuellos de botella ni problemas de rendimiento. Verifica que se estén registrando eventos importantes y errores para su posterior análisis.

**Pruebas de Rendimiento:**

Realiza pruebas de rendimiento para verificar que el sistema pueda manejar la carga esperada. Esto puede incluir pruebas de estrés y pruebas de carga para evaluar el rendimiento bajo diferentes condiciones.

**Compatibilidad del Navegador:**

Prueba el sistema en diferentes navegadores web (por ejemplo, Chrome, Firefox, Safari, Edge) para asegurarte de que la interfaz de usuario sea compatible y funcione correctamente en todos ellos.

**Documentación y Entrenamiento:**

Asegúrate de que la documentación del sistema esté actualizada y sea accesible para los usuarios y administradores. Proporciona capacitación si es necesario para el personal que utilizará el sistema.

**Copia de Seguridad y Recuperación:**

Verifica que los procedimientos de copia de seguridad se hayan configurado correctamente y realiza una restauración de prueba para asegurarte de que los datos se puedan recuperar en caso de una falla.

**Registro de Errores y Problemas:**

Establece un proceso para que los usuarios informen errores y problemas encontrados en el sistema. Registra y prioriza estos problemas para su resolución.

**Aceptación del Usuario Final:**

Solicita retroalimentación de los usuarios finales para asegurarte de que el sistema cumple con sus expectativas y necesidades. Realiza ajustes y mejoras según sea necesario.

# MARCHA ATRÁS DE LA INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

## Requisitos previos

10.1.1. Sistema Operativo: Asegúrate de que el servidor donde se instalará "Hungry Up" tenga un sistema operativo compatible instalado, como Ubuntu Server, CentOS, o Windows Server, según las preferencias y requisitos de tu aplicación.

10.1.2. Java: Debe estar instalada una Máquina Virtual Java (JVM) compatible. Verifica que JAVA\_HOME esté configurado correctamente.

10.1.3. Servidor de Aplicaciones: Si estás utilizando un servidor de aplicaciones Java (como Apache Tomcat, WildFly o Payara Server), asegúrate de que esté instalado y configurado en el servidor.

10.1.4. Base de Datos: Si estás utilizando una base de datos (por ejemplo, MySQL, PostgreSQL), debe estar instalada y configurada con la base de datos de "Hungry Up".

10.1.5. Dependencias de Software: Asegúrate de que todas las dependencias de software necesarias, como bibliotecas y frameworks, estén instaladas y configuradas correctamente.

## Marcha atrás del sistema

**Copia de Seguridad:**

Antes de proceder con la desinstalación y desconfiguración, realiza una copia de seguridad completa del sistema y de todos los datos críticos, incluyendo la base de datos y los archivos de configuración. Esta copia de seguridad es esencial para restaurar el sistema en caso de problemas durante el proceso de marcha atrás.

**Desinstalación de la Aplicación**:

Detén la aplicación y el servidor de aplicaciones, si están en funcionamiento.

Elimina todos los archivos relacionados con la aplicación, incluyendo el archivo WAR y cualquier otro archivo generado durante la instalación.

Si estás utilizando un servidor de aplicaciones, puedes desinstalarlo o eliminar la aplicación del servidor, dependiendo de tu configuración.

**Restauración de la Base de Datos:**

Si se realizó alguna modificación en la base de datos durante la instalación, restaura la base de datos desde la copia de seguridad que creaste antes de la instalación. Esto puede implicar la eliminación de tablas y datos relacionados con la aplicación.

**Eliminación de Dependencias y Componentes Configurados:**

Revise y desinstala cualquier software adicional que haya sido instalado o configurado específicamente para la aplicación "Hungry Up", como servidores de base de datos, servidores de aplicaciones o componentes de terceros.

**Revertir Configuraciones Realizadas:**

Edita y revierte las configuraciones que se realizaron durante la instalación. Esto puede incluir la restauración de archivos de configuración originales o la reversión de cambios en archivos de propiedades.

**Limpiar Registros y Logs:**

Elimina los registros y logs relacionados con la aplicación "Hungry Up" para evitar la acumulación de datos innecesarios.

**Desinstalación de Dependencias Adicionales (Opcional):**

Si se instalaron bibliotecas o componentes adicionales durante la instalación, puedes desinstalarlos según sea necesario.

**Restauración de Copia de Seguridad:**

Si algo sale mal durante el proceso de marcha atrás, puedes restaurar el sistema utilizando la copia de seguridad completa que creaste antes de comenzar la desinstalación y desconfiguración.

**Verificación y Pruebas:**

Después de realizar todos los pasos anteriores, verifica que el sistema haya vuelto al estado anterior y que todas las configuraciones y datos originales estén restaurados correctamente.

**Documentación:**

Documenta todos los pasos que has realizado durante el proceso de marcha atrás, incluyendo cualquier problema encontrado y cómo se resolvieron.

## Marcha atrás del software base

**Copia de Seguridad:**

Antes de proceder con la desinstalación o reversión, realiza una copia de seguridad completa de todos los datos críticos relacionados con el software base, incluyendo configuraciones, bases de datos, archivos de configuración y cualquier otro dato importante. Esta copia de seguridad es esencial para restaurar el sistema en caso de problemas durante la marcha atrás.

**Desinstalación del Software Base:**

Utiliza las herramientas de desinstalación proporcionadas por el software base o el sistema operativo para desinstalar completamente el software. Esto puede implicar la eliminación de archivos de programa, bibliotecas compartidas y entradas de registro.

**Restauración de Configuraciones Originales:**

Revierte todas las configuraciones realizadas durante la instalación del software base. Esto puede incluir la restauración de archivos de configuración originales o la reversión de cambios en archivos de propiedades.

**Eliminación de Dependencias:**

Revise y desinstala cualquier otro software o componentes adicionales que se hayan instalado o configurado específicamente para el software base.

**Limpieza de Registros y Logs:**

Elimina los registros y logs relacionados con el software base para evitar la acumulación de datos innecesarios.

**Desinstalación de Dependencias Adicionales (Opcional):**

Si se instalaron bibliotecas o componentes adicionales junto con el software base, puedes desinstalarlos según sea necesario.

**Verificación y Pruebas:**

Después de realizar todos los pasos anteriores, verifica que el sistema haya vuelto al estado anterior y que todas las configuraciones y datos originales estén restaurados correctamente.

**Documentación:**

Documenta todos los pasos que has realizado durante el proceso de marcha atrás, incluyendo cualquier problema encontrado y cómo se resolvieron.